



DREAMHACK

TOURS 2017

RÈGLEMENT
CLASH ROYALE

1. MODIFICATION DU REGLEMENT

L'association Lyon e-Sport et DreamHack France se réserve le droit de modifier le règlement à tout moment.

2. COMPORTEMENT

Pendant son match, le joueur :

- ne doit pas quitter la zone de match,
- ne doit pas interagir avec son adversaire, les autres joueurs ou quelque personne présente dans la zone de match hormis les arbitres,
- ne doit pas manipuler intentionnellement le matériel de son adversaire

De manière générale, tout comportement antisportif ou agressif se verra sanctionné.

3. PARAMETRES TOURNOI

a. Compte de jeu

Les joueurs doivent jouer avec l'ID du compte et le pseudo avec lequel ils se sont enregistrés sur Battlefy. Il est interdit de jouer avec le compte d'un autre participant ou d'un joueur non enregistré pour le tournoi.

b. Règles du tournoi

Le tournoi utilise les règles officielles du jeu Clash Royale et son système de caping des niveaux de cartes :

- Roi : niveau 9
- Cartes communes : niveau 9
- Cartes rares : niveau 7
- Cartes épiques : niveau 4
- Cartes légendaires : niveau 1
- Temps additionnel : 3min

4. FORMAT DU TOURNOI

Le brief obligatoire des joueurs se fera à 12h30 dans la salle Clash Royale.

Ensuite, le tournoi commencera à 13h dans un format de championnat, où les joueurs affronteront l'ensemble de leurs adversaires. 11 tours de 30min chacun auront donc lieu, avec 12 matchs + 1 match de repos par joueur.

A l'issue de la journée, les 8 meilleurs joueurs participeront au playoff du dimanche 7 mai.

a. Phase de groupe : championnat

La phase de groupe se jouera sur le principe du championnat. Les joueurs devront affronter tous leurs adversaires en BO5, et gagneront des points en fonction de leurs résultats :

- Victoire : +2 points
- Défaite : +0 point

En cas d'égalité sur un BO, les joueurs rejoueront l'un contre l'autre pour se départager.

Au total, 11 tours vont être joués. Chaque joueur devra réaliser ses 10 matchs et possèdera un tour de pause.

ATTENTION : Il est obligatoire d'attendre la fin du tour pour tous les joueurs avant de lancer le prochain match. Tout abus sera sanctionné.

b. Phases finales

Les 8 meilleurs joueurs de la phase de groupe seront qualifiés pour les phases finales du dimanche 7 mai.

Les phases finales se jouent dans un arbre à simple élimination et les joueurs sont placés en fonction de leurs résultats durant la phase de groupe.

L'ensemble des matchs des phases finales sont joués en BO5.

c. Manches gagnantes

BO5 : 5 manches gagnantes : les matchs se jouent en 3, 4 ou 5 parties, jusqu'à ce que l'un des joueurs ait remporté 3 manches face à son adversaire.

5. AVANT UN MATCH

a. Horaire de début du match

L'horaire indiqué pour le début d'un match est celle de la création du deck.

Par conséquent, les joueurs doivent s'installer et se préparer à jouer avant l'horaire de lancement du match.

Une fois le match lancé, les joueurs ont 3min pour préparer leur deck et lancer la partie.

b. L'installation

Les joueurs doivent posséder un appareil mobile (smartphone ou tablette) fonctionnel et chargé en batterie.

Le wifi de la DreamHack France (dont le mot de passe sera révélé sur place) permettra aux joueurs de jouer dans les meilleures conditions et les administrateurs du tournoi seront disponibles en cas de soucis de connexion, pour faire le lien entre l'équipe technique et les joueurs.

c. Se connecter à son adversaire

Avant le début du tournoi, les joueurs doivent rejoindre le clan officiel "Dreamhackfr2017" et jouer leurs matchs en partie amicale depuis ce clan.

L'adversaire situé à gauche sur le Battlefy du tournoi doit lancer une partie amicale, et son adversaire doit le rejoindre.

d. Les phases finales sur scène

À partir des demi-finales, les matchs se joueront sur la scène de l'amphithéâtre réservé aux compétitions 1vs1 : L'amphi 350.

Les joueurs doivent être présents 30 minutes avant le début du match à la table administrateur, afin d'être accompagnés et briefés pour leur rencontre.

Si des contraintes vestimentaires ou l'installation d'accessoires est nécessaire, les joueurs devront se plier aux règles dictées par l'équipe responsable de la scène.

6. PENDANT UN MATCH

Un match est considéré comme invalide :

- s'il est lancé alors que les administrateurs du tournoi n'ont pas donné leur top-départ
- s'il est joué hors des horaires officiels
- s'il est joué entre des adversaires dont la rencontre n'est pas prévue sur Battlefy

a. Le cas de la déconnexion en jeu

Si un joueur est déconnecté pendant une partie, le match continue. Après reconnexion, le résultat du match sera conservé et le match ne sera pas rejoué. Si le joueur n'arrive pas à se reconnecter, les administrateurs décideront ou non de relancer le match.

7. APRES UN MATCH

À la fin d'un match, les joueurs doivent se présenter à la table administrateur et notifier le score. Pour éviter les risques de désaccords ou de triche, les 2 joueurs doivent se rendre à la table.

Si un joueur pense être victime de triche ou de non-respect des règles, il doit continuer son match et le terminer. Il peut ensuite contacter l'un des administrateurs tournoi qui tranchera à l'issue du match.

8. MATERIEL

a. Fourni par DreamHack France

La connexion wifi dédiée et les prises pour charger son appareil mobile seront fournies par la DreamHack France.

b. Amené par le joueur

Le joueur doit posséder un appareil mobile (smartphone ou tablette) fonctionnant sur une version d'iOs ou d'Android à jour.

Il doit également apporter un chargeur fonctionnel et s'il le souhaite, il peut apporter des écouteurs.

Apporter plusieurs câbles ou chargeurs est une sécurité, car les administrateurs tournois ne fourniront pas de matériel manquant.

c. Interdit

Hormis les accessoires cités précédemment, il est interdit d'apporter tout autre matériel qui n'est pas nécessaire au bon déroulement du tournoi.

Il est également interdit de brancher sur les multiprises tout appareil électronique qui ne serait pas utile pour le tournoi.

Les administrateurs du tournoi se réservent le droit de confisquer tout appareil suspect.

9. REGLES ET SANCTIONS

a. Comportements interdits

La liste des comportements suivant pourra faire l'objet d'une sanction :

- Comportement antisportif ou agressif
- Retard au brief général et en match
- Insultes envers les joueurs, le staff ou tout autre personne présente au sein de la zone joueurs de la DreamHack France
- Utilisation d'un autre compte pour le tournoi

- Défaite volontaire et non-compétitivité
- Tentative de manipulation de la phase de groupe

b. Sanctions

Plusieurs niveaux de sanctions sont prévus en cas de non-respect des règles :

- Avertissement verbal de la part d'un des administrateurs
- Pénalité : défaite
- Disqualification du tournoi

L'appréciation du niveau de sanction à pourvoir est laissée à l'administrateur du tournoi.

10. RECOMPENSES

Le cashprize de 5.000 € sera réparti de la manière suivante :

- 1er : 2500 €
- 2ème : 1200 €
- 3ème : 600 €
- 4ème : 300 €
- 5-8ème : 100 €